



## Achluophobie

Un personnage acceptant ce défaut gagne 5 points de développement.

*La peur de l'obscurité empêche de se déplacer seul dans un milieu mal éclairé.*

## Agoraphobie

Un personnage acceptant ce défaut gagne 5 points de développement.

*Cette peur tétanise le personnage se trouvant au milieu d'une foule importante.*

## Agrozoophobie

Un personnage acceptant ce défaut gagne 4 points de développement.

*Cette peur tétanise le personnage se trouvant face à des animaux sauvages.*

## Arachnophobie

Un personnage acceptant ce défaut gagne 3 points de développement.

*Cette peur tétanise le personnage se trouvant face à une araignée quelque soit sa taille.*

## Claustrophobie

Un personnage acceptant ce défaut gagne 5 points de développement.

*Impossibilité physique du personnage à rentrer dans une maison ou tout endroit clos.*

## Géphyrophobie

Un personnage acceptant ce défaut gagne 3 points de développement.

*Cette phobie empêche le personnage de traverser seul un pont.*

## Hippophobie

Un personnage acceptant ce défaut gagne 5 points de développement.

*Ne peut monter à cheval qu'en croupe d'un autre cavalier.*

## Hydrophobie

Un personnage acceptant ce défaut gagne 4 points de développement.

*Ne peut nager plus de 5 mètres s'il n'a pas pied.*

## Hylophobie

Un personnage acceptant ce défaut gagne 5 points de développement.

*Cette peur de pénétrer en forêt pénalise le personnage se trouvant dans un milieu boisé dense.*

## Illétrisme

Un personnage acceptant ce défaut gagne 3 points de développement.

*Ne sait ni lire, ni écrire.*



## Vertige

Un personnage acceptant ce défaut gagne 3 points de développement.

*Impossibilité de se déplacer s'il se trouve à moins d'1 mètre d'un à-pic supérieur à 5 mètres.*