Défauts et phobies

Aide pour le jeu de rôle Quenta

Achluophobie

Un personnage acceptant ce défaut gagne 5 points de développement.

La peur de l'obscurité empêche de se déplacer seul dans un milieu mal éclairé.

Agoraphobie

Un personnage acceptant ce défaut gagne 5 points de développement.

Cette peur tétanise le personnage se trouvant au milieu d'une foule importante.

Agrozoophobie

Un personnage acceptant ce défaut gagne 4 points de développement.

Cette peur tétanise le personnage se trouvant face à des animaux sauvages.

Arachnophobie

Un personnage acceptant ce défaut gagne 3 points de développement.

Cette peur tétanise le personnage se trouvant face à un araignée quelque soit sa taille.

Claustrophobie

Un personnage acceptant ce défaut gagne 5 points de développement.

Impossibilité physique du personnage à rentrer dans une maison ou tout endroit clos.

Géphyrophobie

Un personnage acceptant ce défaut gagne 3 points de développement.

Cette phobie empêche le personnage de traverser seul un pont.

Hippophobie

Un personnage acceptant ce défaut gagne 5 points de développement.

Ne peut monter à cheval qu'en croupe d'un autre cavalier.

Hydrophobie

Un personnage acceptant ce défaut gagne 4 points de développement.

Ne peut nager plus de 5 mètres s'il n'a pas pied.

Hylophobie

Un personnage acceptant ce défaut gagne 5 points de développement.

Cette peur de pénétrer en forêt pénalise le personnage se trouvant dans un milieu boisé dense.

Illettrisme

Un personnage acceptant ce défaut gagne 3 points de développement.

Ne sait ni lire, ni écrire.

Vertige

Un personnage acceptant ce défaut gagne 3 points de développement.

Impossibilité de se déplacer s'il se trouve à moins d'1 mètre d'un à-pic supérieur à 5 mètres.