



## Défauts et phobies

Aide pour le jeu de rôle Quenta

### Achluophobie

Un personnage acceptant ce défaut gagne 5 points de développement.

*La peur de l'obscurité empêche de se déplacer seul dans un milieu mal éclairé.*

### Agrozoophobie

Un personnage acceptant ce défaut gagne 4 points de développement.

*Cette peur tétanise le personnage se trouvant face à des animaux sauvages.*

### Arachnophobie

Un personnage acceptant ce défaut gagne 3 points de développement.

*Cette peur tétanise le personnage se trouvant face à un araignée quelque soit sa taille.*

### Claustrophobie

Un personnage acceptant ce défaut gagne 5 points de développement.

*Impossibilité physique du personnage à rentrer dans une maison ou tout endroit clos.*

### Géphyrophobie

Un personnage acceptant ce défaut gagne 3 points de développement.

*Cette phobie empêche le personnage de traverser seul un pont.*

### Hippophobie

Un personnage acceptant ce défaut gagne 5 points de développement.

*Ne peut monter à cheval qu'en croupe d'un autre cavalier.*

### Hydrophobie

Un personnage acceptant ce défaut gagne 4 points de développement.

*Ne peut nager plus de 5 mètres s'il n'a pas pied.*

### Hylophobie

Un personnage acceptant ce défaut gagne 5 points de développement.

*Cette peur de pénétrer en forêt pénalise le personnage se trouvant dans un milieu boisé dense.*

### Illettrisme

Un personnage acceptant ce défaut gagne 3 points de développement.

*Ne sait ni lire, ni écrire.*

### Vertige

Un personnage acceptant ce défaut gagne 3 points de développement.

*Impossibilité de se déplacer s'il se trouve à moins d'1 mètre d'un à-pic supérieur à 5 mètres.*